**1. Css2 와 css3를 비교해서 설명하시오.**

CSS1은 모양 서식에 중점을 둔 반면 CSS2는 텍스트 및 객체에 대한 위치 지정 기능을 추가했습니다. CSS3을 사용하면 웹 디자인이 페이지 디자인 요소의 이미지 파일에 덜 의존하고 더 적은 이미지를 사용하여 파일 전송 요청 및 다운로드 시간이 줄어 듭니다.

**둥근 모서리와 그라디언트를 추가 한 CSS3**

CSS3 이전에는 웹 개발자가 구조적 테두리 및 배경 이미지 그라디언트의 둥근 모서리와 같은 것을 추가하기 위해 이미지 파일을 디자인해야했습니다. CSS3에는 몇 줄의 코드로 추가 할 수있는 비슷한 기능이 포함되어 있습니다. CSS에서 웹 개발자는 테두리 또는 그라디언트를 디자인하고 이미지 서버에 업로드 한 다음 이미지를 페이지에 배치하고 CSS를 사용하여 테두리를 올바르게 배치해야합니다.

**CSS3, 애니메이션 기능 및 텍스트 효과 추가**

CSS3에는 페이지 요소의 모양을 향상시키기 위해 CSS에없는 몇 가지 기능이 있습니다. CSS3를 사용하면 웹 개발자는 텍스트에 텍스트 그림자를 추가하여 시각적 인 감각을 쉽게 읽거나 추가 할 수 있으며 긴 단어 안에 줄 바꿈을 적용하여 단어 줄 바꿈이있는 열 안에 맞출 수 있습니다. CSS3 이전에는 웹 개발자가 JavaScript 및 jQuery와 같은 스크립팅 언어로 애니메이션을 코딩해야했습니다. CSS3는 디자인 레이어에 여러 가지 애니메이션 기능을 추가합니다. W3C는 여전히 다양한 애니메이션 기술 간의 호환성 문제를 해결하기 위해 웹 애니메이션 표준을 개발하고 있습니다.

**CSS3은 텍스트 열을 정의합니다**

CSS3는 텍스트 섹션을 여러 열로 분할하여 신문처럼 읽을 수있는 기능을 추가합니다. CSS2 사양에서 웹 개발자는 표준에 자동 텍스트 분할 기능이 없으므로 다중 열 텍스트 섹션을 구성하는 데 어려움이 있습니다. 특히 반응 형 디자인, 시청 장치의 화면 해상도를 기반으로 컨텐츠를 재 배열하고 크기를 조정하는 개발 기술을 갖춘 사이트의 경우, 모니터가 큰 사용자는 화면 전체에 걸쳐 텍스트 행을 읽는 데 어려움을 겪을 수 있습니다.



